

Sistem Pendukung Keputusan Latihan Memanah Menggunakan Algoritma <i>Decision Tree</i>	93 - 99
Muhammad Fikri Hidayattullah, Taufiq Abidin, Ismi Nururriszqi, Ianatul Khoeriyah	
Analisis Cluster Kemiskinan Provinsi di Indonesia Tahun 2019 dengan Metode <i>Partitioning</i> dan Hierarki	101 - 109
Natasya Afira, Arie Wahyu Wijayanto	
Klasifikasi Pengembalian Radar dari Ionosfer Menggunakan SVM, Naïve Bayes dan <i>Random Forest</i>	111 - 117
Yulia Aryani, Arie Wahyu Wijayanto	
Klasifikasi Buah Zaitun Menggunakan <i>Convolution Neural Network</i>	119 - 126
Toton Dwi Antoko, Muhammad Azhar Ridani, Agus Eko Minarno	
Model Pemantau Kelembaban dan Irigasi Sawah Otomatis Berbasis <i>Internet of Things</i>	127 - 135
April Firman Daru, Whisnumurti Adhiwibowo, Alauddin Maulana Hirzan	
Klasifikasi Ekspresi Teks Berbahasa Jawa Menggunakan Algoritma <i>Long Short Term Memory</i>	137 - 143
Oddy Virgantara Putra, Aziz Musthafa, Kuku Prasetyo Wibowo	
Peringkasan Berita Online Corona Virus dengan Metode <i>Lexical Chain</i> dan <i>Word Sense Disambiguation</i>	145 - 151
Nisrina Arintia Maghfiroh, Galih Wasis Wicaksono, Christian Sri Kusuma Aditya	
Penerapan Modified <i>K-Nearest Neighbor</i> dengan Algoritma Genetika Pada Prediksi PM10 di Pekanbaru	153 - 161
Fitri Insani, Syarifatun Nissa	
Perancangan Sistem Pengelolaan Keuangan Komite Menggunakan <i>Web Engineering</i>	163 - 171
Setiawansyah, Ari Sulistiyawati, Heni Sulistiani, Arsi Hajizah	
Penerapan Algoritma Dijkstra pada <i>Game Learning</i> Matematika Berbasis Android	173 - 181
John Adler, Bagas Farid Ramadhan	

Terakreditasi Peringkat 3 | SK No. 28 / E / KPT / 2019

Diterbitkan oleh:
Program Studi Sistem Komputer
UNIKOM

<http://ojs.unikom.ac.id/index.php/komputika>



9 772252 903002