

KOMPUTA

Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika

Volume 10 Nomor 1, April 2021

ISSN : 2089-9033 (print)

ISSN : 2715-7849 (online)

- | | |
|--|---------|
| Perancangan Sistem Informasi Publikasi Digital Pada Usaha Bermodal Sederhana
Riyanto Dwi Raharjo, Leonardi Paris Hasugian | 1 – 8 |
| Game Edukasi Petualangan Budi dan Aya Sebagai Media Pembelajaran Budaya Jawa Barat
Muhammad Tabah Permana, Riani Lubis | 9 – 18 |
| Penerapan Desain Sistem Menggunakan Metode Atomic Design di Universitas Muhammadiyah Sukabumi
Hari Kurniawan, Fakhrian Fadlia Adiwijaya | 19 – 27 |
| Sistem Informasi Manajemen Inventori Ban Mobil Pada Perusahaan Distributor Ban Impor
Tajri Nurwandi Mardiyanto, Riani Lubis | 28 – 36 |
| Penerapan Teknologi Geofence Pada Aplikasi Pemesanan Kamar Kosan
Muhamad Iqbal Baehaqi, Taryana Suryana | 37 – 44 |
| Penerapan Knowledge Management System Bagi Tenaga Pendidik di SMP Al Falah Dago
Muhammad Iqbal Al Hafidz, Riani Lubis | 45 – 52 |



Diterbitkan Oleh :
Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer
Universitas Komputer Indonesia