

RANCANG BANGUN WEBSITE PROFIL HOTEL AGUNG PRABUMULIH MENGGUNAKAN FRAMEWORK BOOTSTRAP

Ridwan Sanjaya¹, Sebrivirgo²

¹Sistem Informasi, ²Sistem Informasi

Ridwan_sanjaya@yahoo.com , Sebrivirgo@yahoo.com

ABSTRAK

Hotel Agung merupakan salah satu perusahaan yang bergerak dibidang jasa penginapan dan dapat ditemui di Kota Prabumulih Propinsi Sumatera selatan. Hotel Agung terletak di Jln.Veteran No.91 Kota Prabumulih, masih di sekitar kawasan Stasiun Prabumulih. Hotel tersebut menyediakan fasilitas berupa kamar -kamar yang beragam jenis seperti Standard room, vip singgel room dan vip double room, serta vip family room. Perbedaan kelas kamar ini didasarkan pada kapasitas, harga, dan fasilitas yang ada di masing-masing kamar. Selain fasilitas kamar hotel Agung Prabumulih juga menyediakan fasilitas-fasilitas lain seperti Laundry, Lobby, hall room, Security Office, dan Parking area. Selama ini Hotel Agung belum mempunyai website sendiri sehingga informasi yang dilakukan oleh pihak hotel pada umumnya hanya berupa selebaran brosur atau media cetak lainnya, dimana informasi yang diberikan sangat terbatas karena adanya keterbatasan sumber daya manusia yang dimiliki, sehingga dalam hal penyebaran informasi dan kinerjanya dirasa kurang maksimal. Untuk mengatasi hal tersebut, diperlukan penggunaan teknologi komputer seperti website yang diharapkan dapat membantu menyampaikan informasi tentang hotel kepada calon tamu dan pelanggan. Dalam pembuatan website ini penulis menggunakan framework bootstrap, untuk membuat tampilan website yang lebih menarik dan responsive , sehingga memungkinkan tampilan website tersebut tetap rapi sesuai dengan berbagai jenis resolusi.

Kata kunci : Hotel Agung, website, framework bootstrap

I. PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang

Perkembangan teknologi dalam berbagai bidang kehidupan berlangsung dengan amat pesat, khususnya bidang teknologi informasi berbasis komputer yang menggunakan jaringan internet. Perkembangan teknologi informasi pada saat ini sangat berarti bagi semua kalangan, baik segi pendidikan maupun sampai dunia bisnis, sehingga menuntut sumber daya manusia yang siap untuk menghadapi perkembangan tersebut. Informasi pada umumnya hanya diperoleh melalui media, seperti surat kabar atau buku maupun media-media elektronik seperti televisi dan radio. Tetapi dibandingkan dengan media-media tersebut, internet merupakan suatu sarana informasi yang paling banyak digunakan oleh instansi perusahaan maupun perorangan. Saat ini banyak perusahaan khususnya perusahaan jasa Perhotelan memanfaatkan teknologi informasi secara online dengan sistem komputerisasi yang menggunakan internet untuk

menunjang kelancaran promosi Hotel dan membantu meningkatkan kualitas dalam memberikan pelayanan informasi. Melalui internet, selain bisa menjadi lebih cepat, informasi tentang barang dan jasa tersedia secara lengkap, sehingga walaupun tidak membeli atau memesan secara on-line, para user bisa mendapatkan banyak informasi penting dan akurat untuk memilih suatu produk atau jasa yang akan diinginkan.

Hotel Agung merupakan salah satu perusahaan yang bergerak dibidang jasa penginapan dan dapat ditemui di Kota Prabumulih Propinsi Sumatera selatan. Hotel Agung terletak di Jln.Veteran No.91 Kota Prabumulih, masih di sekitar kawasan Stasiun Prabumulih. Hotel tersebut menyediakan fasilitas berupa kamar -kamar yang beragam jenis seperti Standard room, vip singgel room dan vip double room, serta vip family room. Perbedaan kelas kamar ini didasarkan pada kapasitas, harga, dan fasilitas yang ada di masing-masing kamar. Selain fasilitas kamar hotel Agung Prabumulih juga menyediakan fasilitas-fasilitas lain seperti Laundry, Lobby, hall room, Security Office, dan Parking area. Selama ini Hotel Agung belum mempunyai website sendiri sehingga informasi yang dilakukan oleh pihak hotel pada umumnya hanya berupa selebaran brosur atau media cetak lainnya, dimana informasi yang diberikan sangat terbatas karena adanya keterbatasan sumber daya manusia yang dimiliki, sehingga dalam hal penyebaran informasi dan kinerjanya dirasa kurang maksimal. Untuk mengatasi hal tersebut, diperlukan penggunaan teknologi komputer seperti website yang diharapkan dapat membantu menyampaikan informasi tentang hotel kepada calon tamu dan pelanggan. Dalam pembuatan website ini penulis menggunakan framework bootstrap, untuk membuat tampilan website yang lebih menarik dan responsive , sehingga memungkinkan tampilan website tersebut tetap rapi sesuai dengan berbagai jenis resolusi.

Dari uraian diatas, Maka penulis bermaksud untuk melakukan penelitian dengan judul: “Rancang Bangun Website Profil Hotel Agung Prabumulih Menggunakan Framework Bootstrap”.

1.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penulisan penelitian ini adalah Membuat sebuah website berisikan profil hotel menggunakan framework bootstrap yang dapat menghasilkan informasi yang lebih tentang hotel kepada para calon tamu maupun pelanggan.

1.3 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penulisan ini, antara lain:

1. Bagi Hotel Agung Prabumulih adalah tersedianya sebuah website profil hotel yang berguna dalam hal penyebaran informasi yang lebih tepat dan akurat kepada para calon tamu maupun pelanggan.
2. Untuk mempromosikan hotel kepada calon tamu, dan dapat memberikan informasi terbaru kepada pelanggan. Serta, Website yang dibuat diharapkan bisa membuat image yang lebih positif tentang hotel kepada masyarakat.
3. Bagi penulis dapat menambah pengetahuan penulis dalam pembuatan sebuah website menggunakan framework bootstrap.

II. KAJIAN PUSTAKA

2.1 Pengertian Rancang

Pengertian Rancang menurut (Purwanto, 2010:1), “rancang berarti mengatur segala sesuatu sebelum bertindak, mengerjakan atau melakukan sesuatu untuk merencanakan”.

Rancang merupakan serangkaian prosedur untuk menerjemahkan hasil analisa dari sebuah sistem ke dalam bahasa pemrograman untuk mendeskripsikan dengan detail bagaimana komponen-komponen sistem diimplementasikan.

2.2 Pengertian Rancang Bangun

Menurut (Purwanto, 2010:1), “pengertian rancang bangun adalah tahap dari setelah analisis dari siklus pengembangan sistem yang merupakan pendefinisian dari kebutuhan-kebutuhan fungsional, serta menggambarkan bagaimana suatu sistem dibentuk yang dapat berupa penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi, termasuk menyangkut mengkonfigurasi dari komponen-komponen perangkat keras dan perangkat lunak dari suatu sistem”.

2.3 Pengertian Sistem

Menurut (Deddy Hidayat, 2010) dalam jurnal Cyber Raharja , “sistem berasal dari bahasa Latin (systēma) dan bahasa Yunani (sustēma) adalah suatu kesatuan yang terdiri dari komponen atau elemen yang dihubungkan bersama untuk memudahkan aliran informasi, material atau energi”.

Menurut (Yakub, 2012:1), “sistem adalah sekelompok elemen-elemen yang terintegrasi dengan tujuan yang sama untuk mencapai tujuan.

2.4 Pengertian Informasi

Menurut (Yakub, 2012:8), “informasi adalah sekumpulan fakta (data) yang diorganisasikan dengan cara tertentu sehingga mereka mempunyai arti bagi si penerima, data yang diolah menjadi bentuk lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya”.

Informasi adalah hasil dari pengolahan data kedalam bentuk yang lebih bermakna dan bermanfaat bagi penerimanya dan menggambarkan suatu peristiwa/kejadian yang real yang digunakan untuk mengambil keputusan.

2.5 Pengertian Sistem Informasi

Menurut (Yakub, 2012:17), “sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan data transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi”.

2.6 Pengertian Website

Website (situs web) adalah merupakan alamat (URL) yang berfungsi sebagai tempat penyimpanan data dan informasi dengan berdasarkan topik tertentu. Web adalah sistem hypertext, terdiri dari jutaan halaman teks yang dihubungkan oleh hyperlink-hyperlink.

2.7 Pengertian Website profil

Website profil adalah sebuah website yang hanya menampilkan informasi tentang visi, misi, sejarah perkembangan organisasi, jasa atau produk yang ditawarkan tetapi tidak secara langsung menjual produk hanya sebatas informasi..

2.8 Pengertian Hotel

Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia (2010:408), “hotel adalah bangunan berkamar banyak yg disewakan sebagai tempat untuk menginap dan tempat makan orang yg sedang dalam perjalanan; bentuk akomodasi yg dikelola secara komersial, disediakan bagi setiap orang untuk memperoleh pelayanan, penginapan, makan dan minum”.

2.8 Pengertian Bootstrap

Menurut (Eko, 2016:11), “bootstrap merupakan salah satu framework HTML, CSS, Dan JS yang digunakan untuk membuat website yang bersifat responsive atau bisa menyesuaikan tampilan layout nya berdasarkan ukuran viewport dari device pengaksesnya, mulai dari smartphone, tablet, maupun layar PC”.

Bootstrap adalah sebuah framework yang dibuat dengan menggunakan bahasa dari HTML dan CSS, namun juga menyediakan efek javascript yang dibangun dengan menggunakan jquery. Bootstrap telah menyediakan kumpulan komponen class interface dasar yang telah dirancang sedemikian rupa untuk menciptakan tampilan yang menarik, bersih dan ringan. Selain itu, bootstrap juga memiliki fitur grid yang berfungsi untuk mengatur layout yang bisa digunakan dengan sangat mudah dan cepat. Kita juga diberi keleluasaan dalam mengembangkan tampilan website yang menggunakan bootstrap yaitu dengan mengubah tampilan bootstrap dengan menambahkan class dan CSS sendiri.

III. METODE PENELITIAN

3.1 Metode Penelitian

Metode ini digunakan untuk membahas dan menjabarkan data yang diperoleh, kemudian menyimpulkan masalah agar mendapat jawaban yang tepat. Metode yang digunakan penulis adalah metode deskriptif kualitatif yaitu metode yang menjelaskan data yang telah diperoleh sehingga mendapat gambaran secara jelas mengenai permasalahan didalam merancang website profil hotel menggunakan framework bootstrap.

3.2 Metode Pengumpulan Data

3.2.1 Studi Pustaka (Library)

Menurut (Sandjaja, 2011:146), “studi pustaka adalah upaya mengumpulkan data dengan cara peneliti menelusuri berbagai macam dokumen antara lain buku, majalah, koran, dll”. Dalam hal ini data yang dikumpulkan berupa visi dan misi hotel, struktur organisasi hotel, serta data tentang karyawan hotel.

3.2.2 Studi Observasi

Menurut (Sandjaja, 2011:143), “observasi adalah perbuatan jiwa secara aktif dan penuh perhatian untuk menyadari adanya rangsangan, rangsangan tadi setelah mengenai indra menimbulkan kesadaran untuk melakukan pengamatan”. Dalam hal ini data diperoleh dengan cara datang dan melakukan pengamatan secara langsung di hotel.

3.2.4 Studi Interview

Menurut (Sandjaja, 2011:147), “Interview atau wawancara yaitu Suatu tanya jawab secara tatap muka yang dilaksanakan oleh pewawancara dengan orang yang diwawancarai untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan”. Dalam hal ini data diperoleh dengan melakukan tanya jawab secara langsung kepada narasumber yang ada di hotel.

3.3 Metode Pengembangan

Metode Pengembangan Sistem yang digunakan penulis adalah Metode Prototyping. Prototyping adalah pengembangan yang cepat dan pengujian terhadap model kerja (prototipe) dari aplikasi baru melalui proses interaksi dan berulang-ulang yang biasa digunakan ahli sistem informasi dan ahli bisnis.

Tahapan-tahapan pengembangan sistem menggunakan prototipe adalah:

1. Identifikasi kebutuhan pemakai
Pada tahap awal ini pengembang dan pemakai sistem bertemu, kemudian pemakai sistem menjelaskan tentang kebutuhan sistem kepada pengembang.
2. Membangun prototipe
Pengembang mulai membuat prototipe sesuai dengan kebutuhan sistem yang diminta oleh pemakai sistem.
3. Menguji prototipe
Pemakai sistem menguji dan menggunakan prototipe kemudian memberikan masukan apabila pemakai sistem masih menemukan beberapa hal yang kurang sesuai dengan kebutuhan sistem.
4. Memperbaiki prototipe
Pengembang melakukan modifikasi terhadap sistem yang telah dibuat sebelumnya berdasarkan keinginan dan masukan dari pemakai sistem.
5. Mengembangkan versi produksi
Pengembang merampungkan sistem sesuai dengan keinginan dan masukan terakhir dari pemakai sistem, jika prototipe sudah lengkap dan sesuai dengan keinginan, maka proses iterasi dihentikan. (Abdul Kadir, 2011 : 417)

IV.HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Implementasi

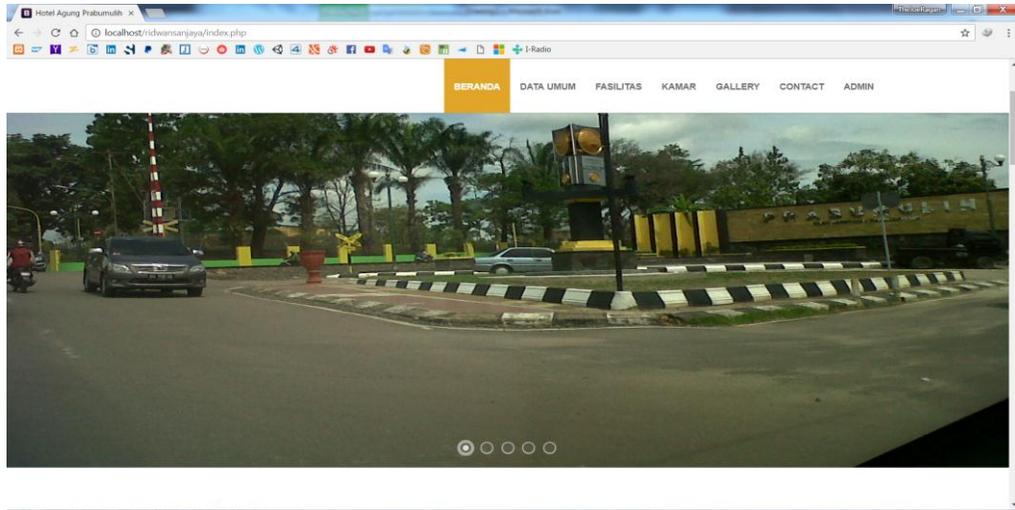
Tahap implementasi merupakan tahap penerapan sistem supaya dapat dioperasikan. Pada tahap ini dijelaskan mengenai, Implementasi Perangkat Lunak, Implementasi Perangkat Keras, Implementasi Basis Data, Implementasi Instalasi Program, Penggunaan Program dan Implementasi Antar Muka

4.2 Implementasi Antar Muka

Implementasi antar muka dilakukan dengan membuat antar muka pada form yang ada pada aplikasi ini. Setiap halaman yang dibuat akan dibentuk sebuah file yang berekstensi PHP. File-file tersebut selanjutnya dapat diakses dan akan menjadi penghubung antara pengguna dengan sistem. Pada tahap implementasi antar muka ini, lebih menitikberatkan pada implementasi antar muka halaman utama yang merupakan sentral penghubung dengan antar muka yang lain.

4.2.1 Halaman Utama

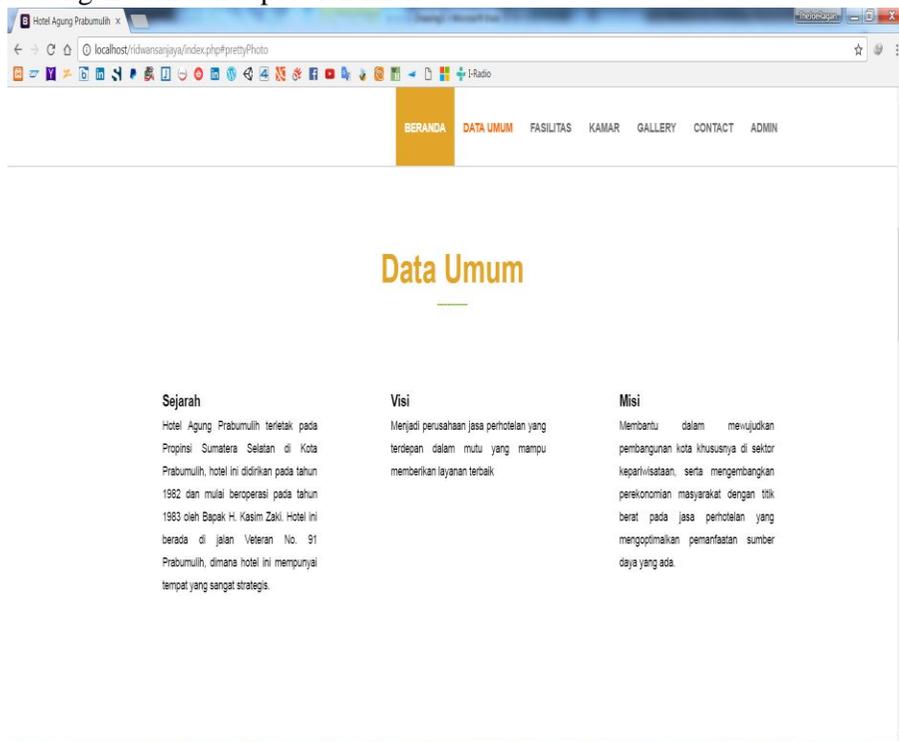
Halaman utama dapat diakses dan menampilkan data banner secara cepat dengan mengklik bulatan yang berjumlah 5 (lima) sebagai navigasi tampilan banner.



Gambar 1 halaman Utama

4.2.2 Halaman Data Utama

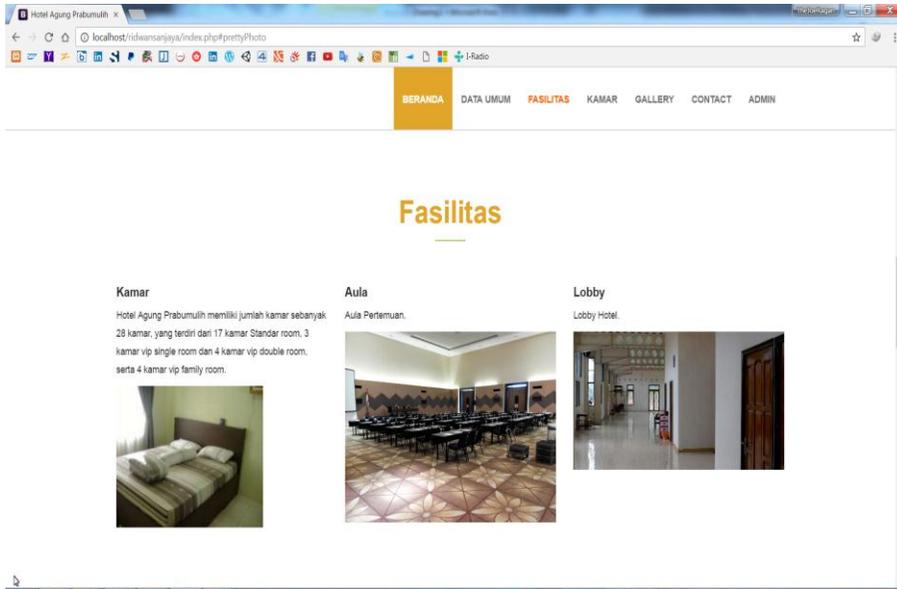
Halaman data utama menampilkan data umum dari Hotel Agung Prabumulih dan berisi sejarah, visi dan misi Hotel Agung Prabumulih. Halaman data umum dapat diakses dengan baik dan cepat oleh klien



Gambar 2 halaman Data Utama

4.2.2 Halaman fasilitas

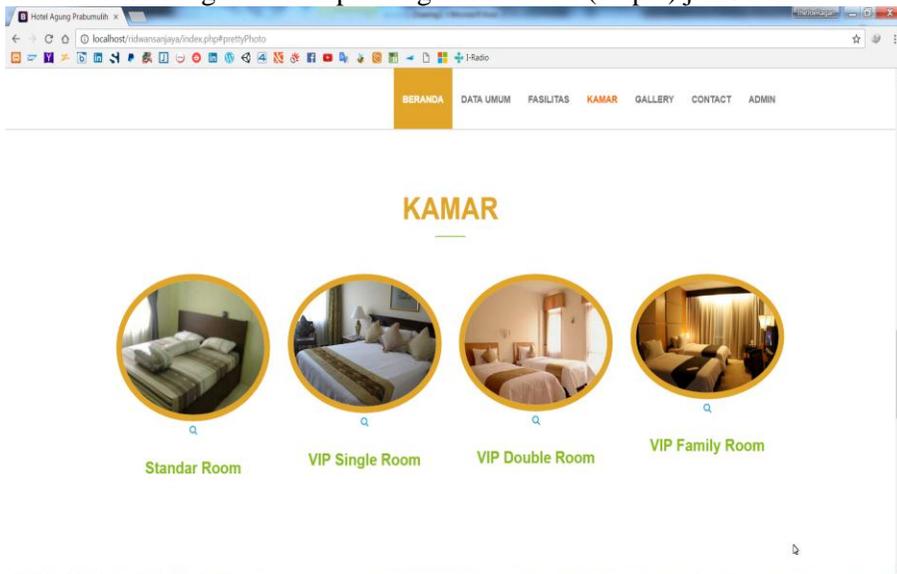
Halaman fasilitas menampilkan salah satu photo dari kamar, aula dan lobby sebagai gambaran umum Hotel Agung Prabumulih.



Gambar 3 halaman fasilitas

4.2.3 Halaman kamar

Halaman kamar dapat diakses secara cepat dan akurat sesuai dengan data yang ada pada database dengan menampilkan gambar dari 4 (empat) jenis kamar.



Gambar 4 halaman Kamar

V. KESIMPULAN

Adapun kesimpulan dari penelitian ini “Rancang Bangun Website Profil Hotel Agung Prabumulih Menggunakan Framework Bootstrap” adalah sebagai berikut :

1. Rancang Bangun website Profil Hotel Agung Prabumulih Menggunakan Framework Bootstrap merupakan media untuk menyampaikan informasi

berupa produk barang dan jasa yang dimiliki oleh Hotel Agung Prabumulih yang diharapkan bisa memberikan informasi yang lebih tentang hotel kepada masyarakat luas.

2. Pembuatan website profil hotel agung prabumulih berhasil dengan baik, menggunakan framework bootstrap. Dalam pembuatan website tersebut menggunakan sistem operasi windows 7 dan bahasa pemrograman PHP dan Mysql. Dengan nama database_ridwansanjayadb, dengan tabel yang berjumlah 5 tabel diantaranya tabel_pengguna, tabel_kamar, tabel_gallery, tabel_banner, tabel_komentar.

DAFTAR PUSTAKA

- [1]. Hernita, 2010. Membangun Website Tanpa Modal. Yogyakarta : Andi Offset.
- [2]. Hidayat, Deddy. 2010. Definisi Sistem. Tangerang: Jurnal Cyber Raharja.
- [3].Mustakini, Jogiyanto Hartono. 2010. Metode Penelitian Sistem Informasi. Yogyakarta: Andi Offset.
- [4].Nugroho, Adi. 2010. Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML & Java. Yogyakarta: Andi Offset.
- [5].Utomo, Priyo Eko. 2016. Bikin Sendiri Toko Online Dinamis Dengan Bootstrap Dan PHP. Yogyakarta: MediaKom.
- [6].Pratama, Antonius Nugraha Widhi. 2010. Codeigniter : Cara Mudah Membangun Aplikasi Php. Jakarta: Media Kita.
- [7].Purwanto, Eko Budi. 2010. Perancangan & Analisis Algoritma. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- [8].Prastowo, A. 2012, Metode Penelitian Kualitatif dalam Perspektif Rancangan Penelitian. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- [9].Sandjaja, Dkk. 2011. Panduan Penelitian. Jakarta: Prestasi Pustakaraya.
- [10].Yakub. 2012. Pengantar Sistem Informasi. Yogyakarta: Graha Ilmu