

PENDAMPINGAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI STOK BARANG BERBASIS WEB PADA TOKO GAME SHOP

Raafi Reshaf Kesuma¹, Dony Waluya Firdaus²

Universitas Komputer Indonesia¹²

e-mail : raafi.11020012@mahasiswa.unikom.ac.id

ABSTRACT

In the world of retail business in today's era, store management is the most important thing in running a retail business so that it is more structured in the management of various businesses. One is the management of goods in the retail business by forming and executing goods data reports. At the Game Shop, in managing inventory items, they still use Microsoft Excel, a loss in running the business. The community service method used by the author made observations by participating in work at the Game Shop Shop. The result of implementing this community service is the design of a web-based Goods Data Collection application so that records in the management of inventory items at the Game Shop store can be properly computerized.

Key words: Information System, Stock, Store, WEB

ABSTRAK

Dalam dunia bisnis retail pada era sekarang, pengelolaan toko adalah hal yang terpenting dalam menjalankan usaha retail agar lebih terstruktur dalam menjalankan berbagai bisnis. Salah satunya adalah pengelolaan barang dalam bisnis retail dengan membentuk dan menjalankan laporan data barang. Di Toko Game Shop dalam melakukan pengelolaan stok barang masih menggunakan Microsoft Excel, kerugian dalam pengelolaan usaha tersebut. Metode pengabdian pada masyarakat yang dipakai penulis melakukan observasi dengan ikut berpartisipasi bekerja di Toko Game Shop. Hasil dari pelaksanaan pengabdian ini adalah perancangan aplikasi Pendataan Barang berbasis web agar pencatatan dalam pengelolaan stok barang Toko Game Shop dapat terkomputerisasi dengan baik.

Kata kunci: Sistem Informasi, Stok, Toko, WEB

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Manajemen persediaan atau stok merupakan suatu upaya dari perusahaan untuk memonitor barang. Hal ini dapat menunjang kelancaran perusahaan. Dengan berkembangnya teknologi, maka manajemen persediaan merupakan hal penting bagi setiap perusahaan. Tanpa adanya manajemen persediaan, maka suatu usaha yang dilakukan perusahaan tidak akan terlaksana[1]

Pada pengabdian ini, penulis bertujuan untuk mengetahui sistem informasi yang berjalan serta fungsi yang terkait didalam sistem informasi penjualan pada Game Shop. Bagian administrasi memasukkan data transaksi barang penjualan tunai maupun kredit dan mencatat barang keluar dan barang masuk menggunakan penulisan manual.

Stok barang adalah bahan-bahan, bagian yang disediakan, dan bahan-bahan dalam proses yang terdapat dalam perusahaan untuk proses produksi, serta barang-barang jadi atau

produk yang disediakan untuk memenuhi permintaan dari konsumen atau pelanggan[2]. Adapun bagian-bagian yang terkait langsung dengan penjualan di Game Shop adalah administration dan salesman semua kegiatan toko ini masih dilaksanakan secara manual, yaitu dengan cara menuliskannya dibuku dan juga menggunakan spreadsheet

Berdasarkan uraian di atas, penulis tertarik untuk membahas mengenai pencatatan barang keluar dan barang masuk yang merupakan bagian kegiatan penting di Toko Game Shop. Pembahasan ini akan penulis jelaskan dalam laporan pengabdian dengan judul: **“Perancangan Sistem Informasi Stok Barang Berbasis WEB Pada Toko Game Shop”**.

METODE PELAKSANAAN

Metode yang digunakan saat pengabdian dan pengumpulan data di Toko Game Shop adalah sebagai berikut:

- A. Wawancara, dimana dalam mencari informasi penulis melakukan interview kepada pembimbing teknis selaku pemilik di Toko Game Shop.
- B. Studi Pustaka, penulis mencari informasi berdasarkan beberapa referensi yang

mendukung dalam membuat laporan pengabdian.

- C. Pengamatan, dimana dalam mencari informasi penulis mengamati kegiatan secara langsung di Toko Game Shop.

HASIL DAN PEMBAHASAN

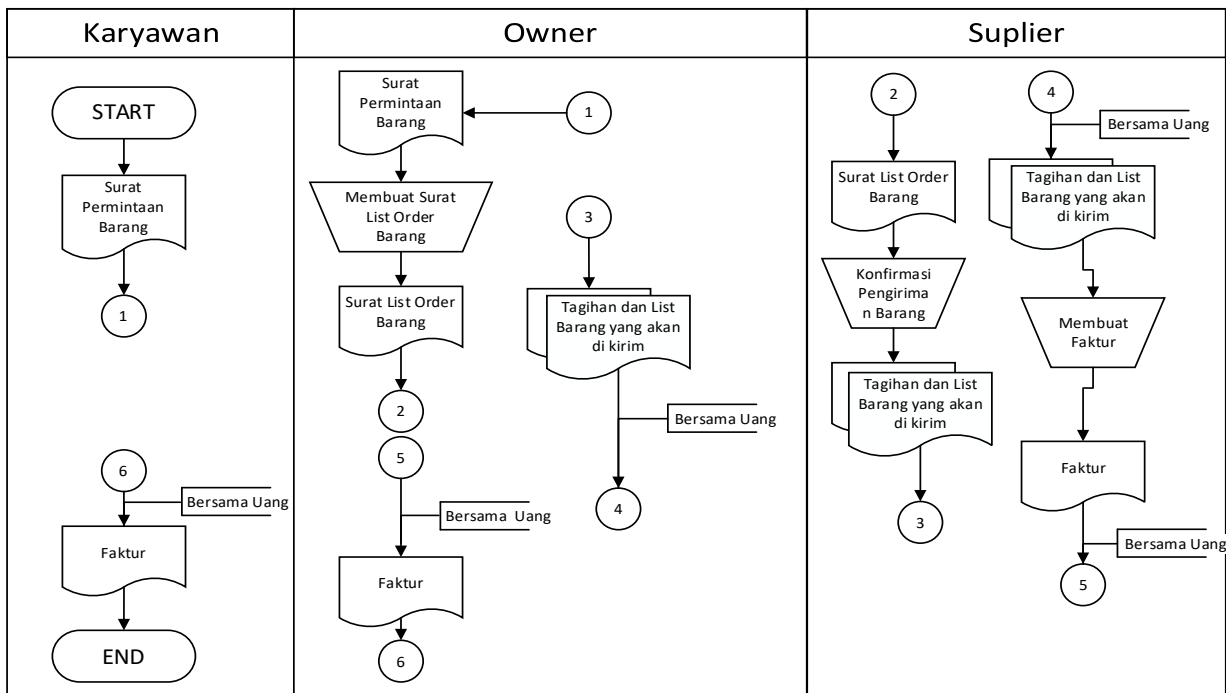
2.1 Prosedur Pencatatan Barang Masuk

Pencatatan barang masuk yang dilakukan oleh penulis berdasarkan dokumen transaksi nota pembelian yang telah diberikan oleh pemilik toko. Prosedur pencatatan barang masuk dapat diuraikan sebagai berikut ini.

- A. Karyawan melaporkan kepada owner bahwa stok barang tertentu tidak tersedia di toko.
- B. Pemilik toko melakukan transaksi dengan supplier.
- C. Jika barang sudah dikirim ke toko, penulis melakukan pencatatan barang masuk.

2.2 Flowchart Aplikasi Stok Barang

Flowchart (bagan alir) di bawah ini menjelaskan prosedur pencatatan barang.



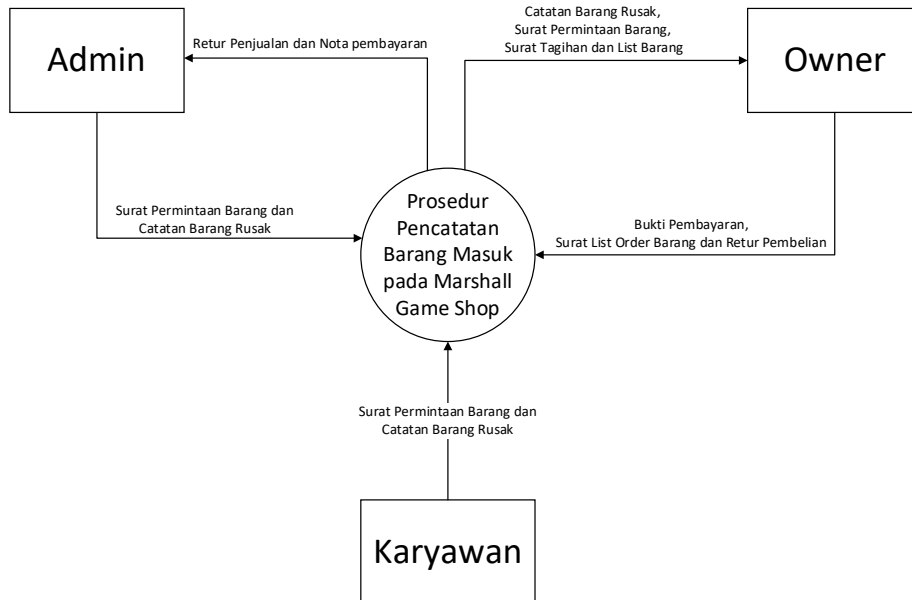
Gambar 2.1. Flowchart Aplikasi Pencatatan Barang.

2.3 Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow Diagram (DFD) Aplikasi Pencatatan Barang Masuk ini digambarkan dengan diagram konteks, DFD level 0, DFD level 1, DFD level 2 dan DFD level 3.

A. Diagram Konteks

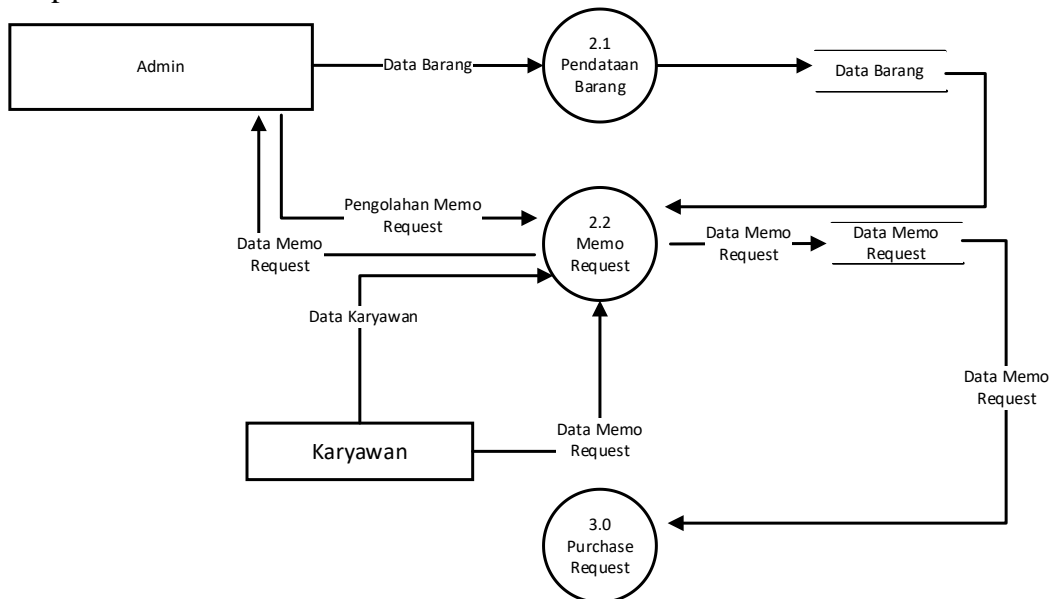
Adapun diagram konteks DFD level 0 Aplikasi Pencatatan Barang Masuk adalah sebagai berikut.



Gambar 2.2. Diagram Konteks

B. DFD Level 1 Proses Memo Request

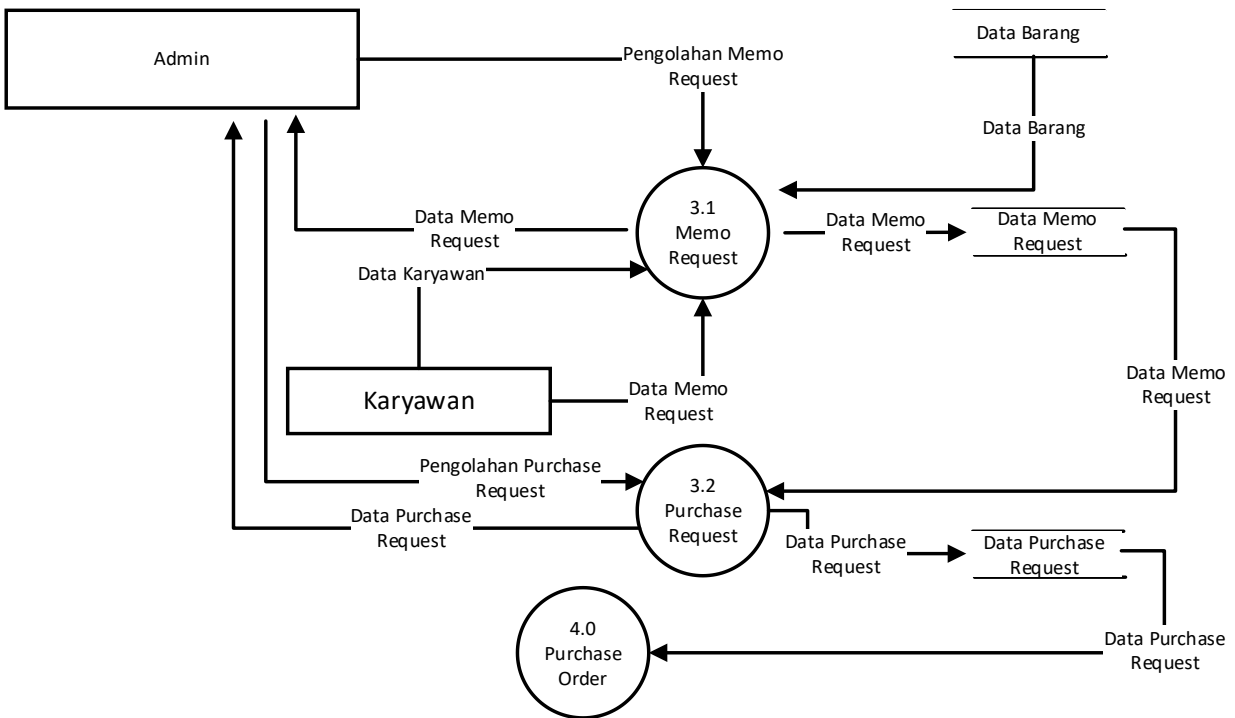
Data Flow Diagram (DFD) level 1 Proses Memo Request pada perancangan Aplikasi Stok Barang, ditampilkan pada Gambar 4.4



Gambar 2.4. Data Flow Diagram Level 1 Proses Memo Request

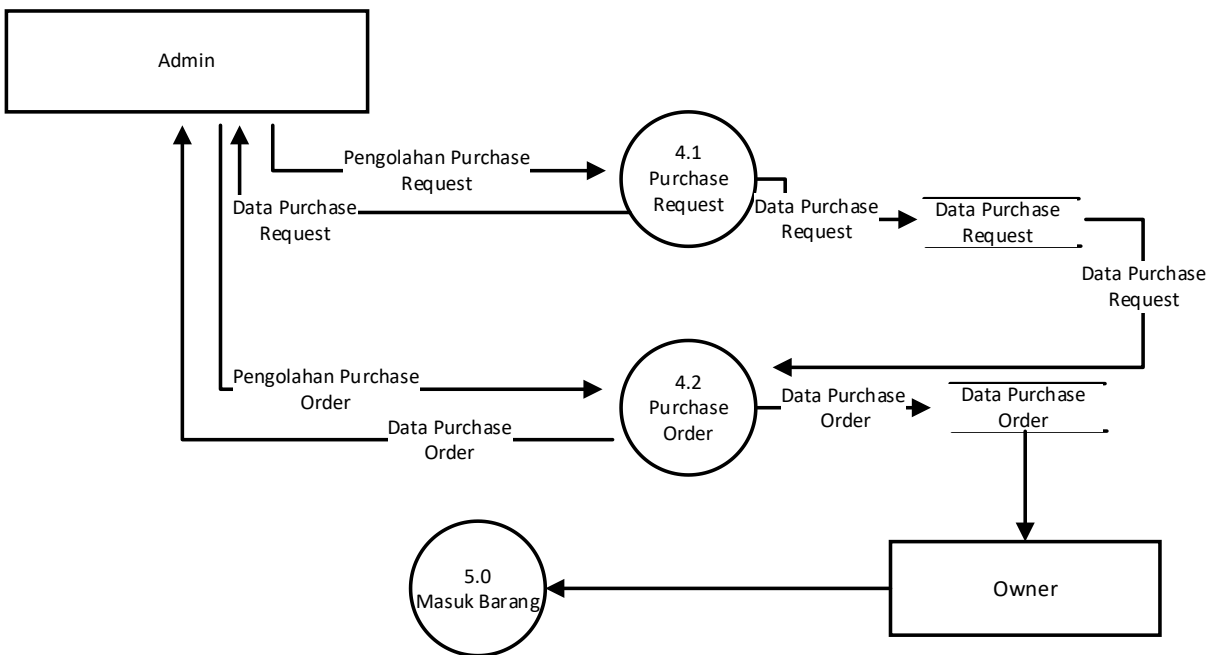
C. DFD Level 1 Proses Purchase Request

Data Flow Diagram (DFD) level 1 Proses Purchase Request pada perancangan Aplikasi Stok Barang, ditampilkan pada Gambar 4.5



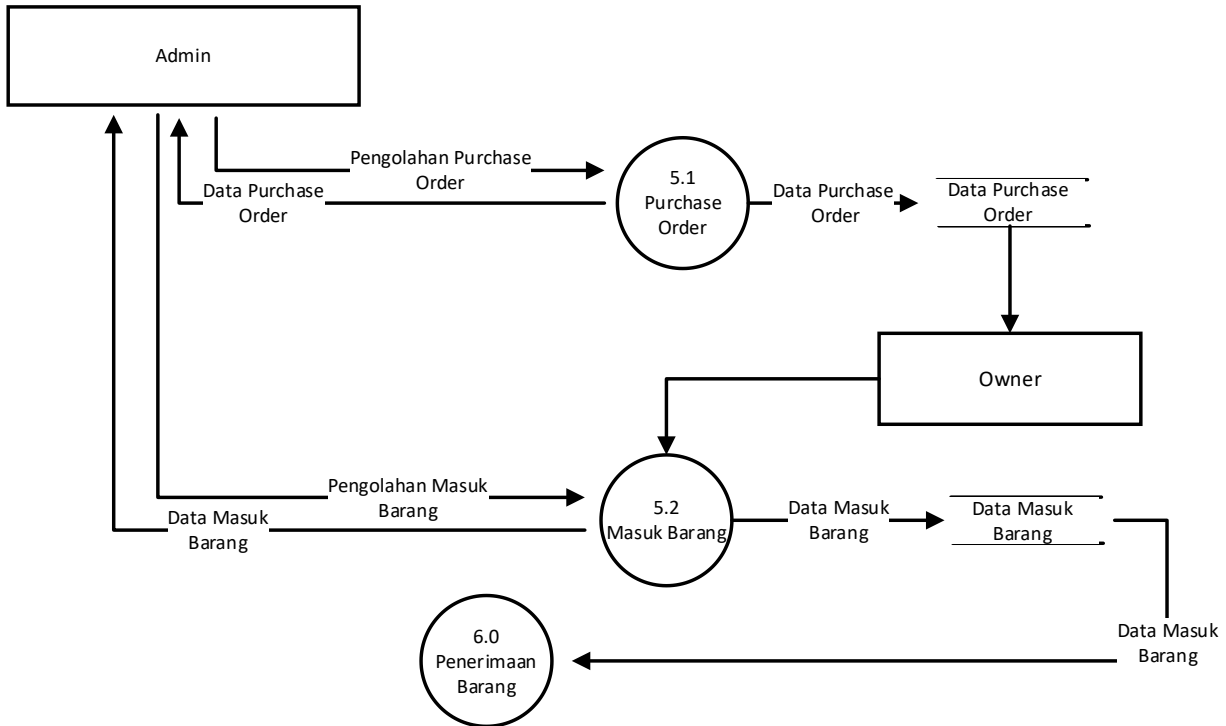
Gambar 2.5. Data Flow Diagram Level 1 Proses Purchase Request

D. DFD Level 1 Proses Purchase Order



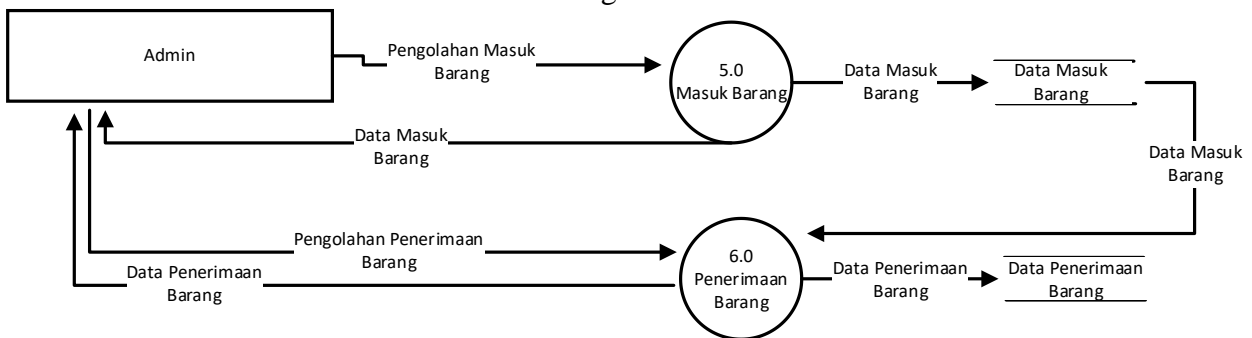
Gambar 2.6. Data Flow Diagram Level 1 Proses Purchase Order

E. DFD Level 1 Proses Masuk Barang



Gambar 2.7. Data Flow Diagram Level 1 Proses Masuk Barang

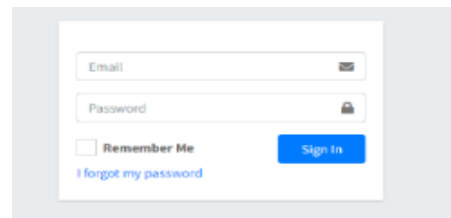
F. DFD Level 1 Proses Penerimaan Barang



Gambar 2.8. Data Flow Diagram Level 1 Proses Penerimaan Barang

2.3 Tampilan Perancangan Aplikasi Prosedur Pencatatan Barang Masuk

Berikut adalah tampilan pada perancangan Aplikasi Stok Barang berbasis web dengan menggunakan PHP dan Postgresql.



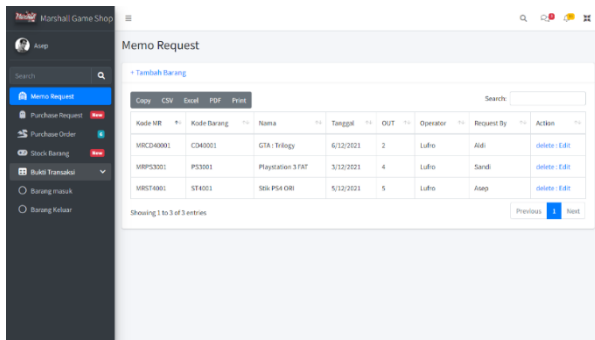
Gambar 2.9 Tampilan Login

A. Tampilan Login

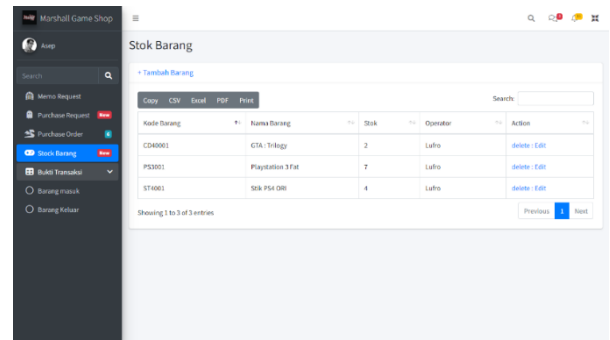
Halaman Login merupakan halaman yang digunakan untuk membedakan hak akses antara admin, karyawan, dan pemilik toko seperti yang ditunjukkan dalam gambar 4.9.

B. Tampilan Memo Request

Halaman Memo Request (memo Permintaan) merupakan halaman yang digunakan admin untuk memasukkan barang yang dipesan oleh karyawan seperti yang ditunjukkan dalam gambar 4.10.

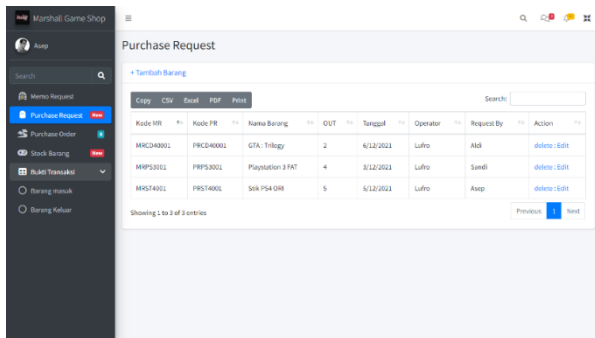


Gambar 2.10 Tampilan Memo Request

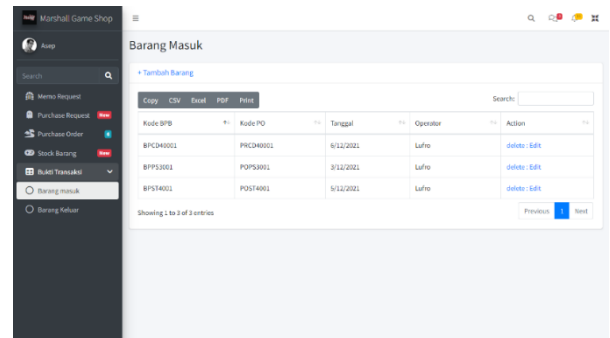


Gambar 2.13. Tampilan Stok Barang

C. Tampilan *Purchase Request* Data pada halaman *Purchase Request* merupakan data jika barang pada memo request kurang atau 0 (stok habis) seperti yang ditunjukkan dalam gambar 4.11.

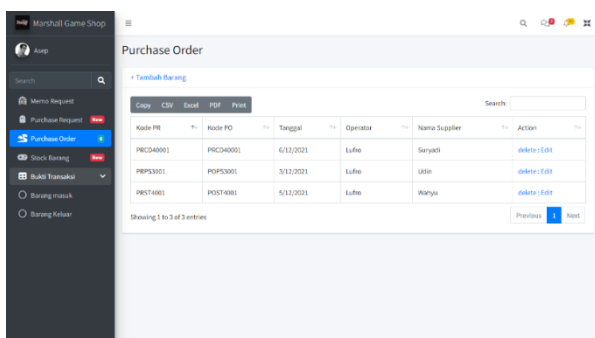


Gambar 2.11. Tampilan Purchase Request

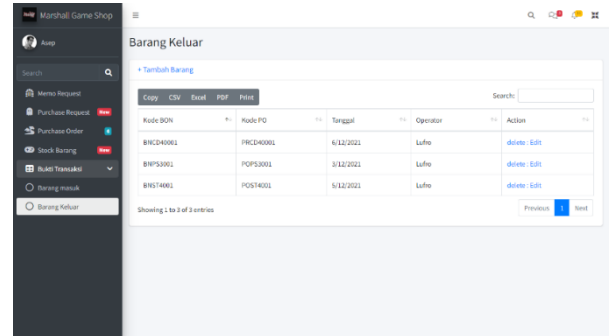


Gambar 2.14. Tampilan Barang Masuk

D. Tampilan *Purchase Order* Halaman *Purchase Order* (Pesanan Pembelian) adalah untuk mengesahkan data yang terdapat pada *Purchase Request* seperti yang ditunjukkan dalam gambar 4.12.



Gambar 2.12. Tampilan Purchase Order



Gambar 2.15. Tampilan Barang Keluar

E. Tampilan *Stok Barang* Halaman *Stok Barang* berguna untuk memunculkan data stok barang seperti yang ditunjukkan dalam gambar 4.13.

F. Tampilan *Barang Masuk* Halaman *Barang Masuk* digunakan untuk memunculkan data pembelian barang dan barangnya sudah diterima oleh admin seperti yang ditunjukkan dalam gambar 4.14.

G. Tampilan *Barang Keluar* Halaman *Barang Keluar* digunakan untuk memunculkan data barang yang keluar seperti yang ditunjukkan dalam gambar 4.15.

KESIMPULAN

Setelah melaksanakan pengabdian di bagian sales pada toko Game Shop, penulis menarik kesimpulan bahwa:

- A. Dalam mengelola laporan keuangan dan stok barang, Toko Game Shop masih belum menggunakan Sistem informasi, dikarenakan tidak adanya sistem informasi itu mempersulit pekerjaan, dan terkadang sering terjadi beberapa kendala sehingga menjadi penghambat.
- B. Perancangan sistem informasi stok barang masuk dengan menggunakan PHP dan PostgeSQL, untuk mempermudah dan dapat mengatasi permasalahan yang sering terjadi.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Muttaqin, M. A., & Susanto, A. (2020). Aplikasi Stok Audit di PT. Media Sarana Data Berbasis Android Dengan Arsitektur Model View Presenter. *Jurnal Maklumatika*, 112-123.
- [2] Ridarmin, R., Daulay, J. T., & Adiguna, J. (2020). APLIKASI STOK BARANG ONLINETPK (TOKO PANGAN KITA) BERBASIS MOBILE PADA PERUM BULOG SUBDIVRE DUMAI. *Lentera Dumai*, 11(2).